

Revisão

Algoritmo: é um conjunto finito de regras, bem definidas, para a solução de um problema em um tempo finito e com um número finito de passos.

1) Estrutura:

algoritmo (Nomedoalgoritmo)

{Declaração de Variáveis}

{Entrada de dados}

{Processamento}

{Saída de dados}

fim algoritmo

1.1) Exemplo:

algoritmo salario

var salario, novosalario: real

escreva "Digite o seu salário"

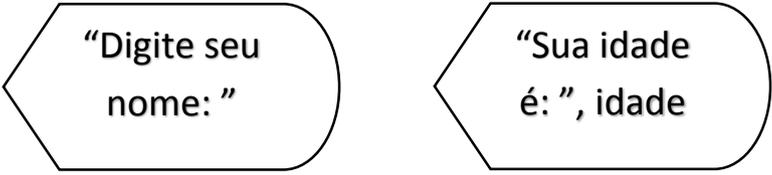
leia (salario)

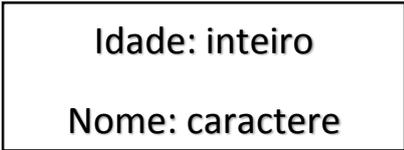
novosalario = (salario + (salario * 0,30))

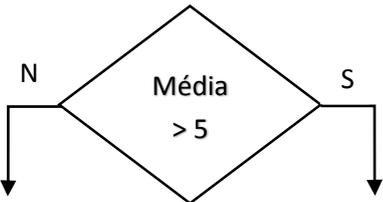
escreva "Seu novo salário é: ", novosalario

fim algoritmo

2) Comandos:

Português estruturado: escreva.
O que faz: Escreve uma mensagem em tela (quando está entre aspas) e/ou escreve em tela o valor de uma variável (fora das aspas).
Em C++: cout
Fluxograma: 
Português estruturado: leia.
O que faz: lê um valor (variável) digitado pelo usuário.
Em C++: cin
Fluxograma: 

Português estruturado: var.
O que faz: Declara variáveis.
Tipos: inteiro/real/caracter/lógico
Em C++: int idade;
Tipos: int/float/char/
Fluxograma: 

Português estruturado: se/senao.
O que faz: Estrutura de decisão.
Em C++: if/else
Fluxograma: 

3) Operadores matemáticos ou aritméticos

OPERAÇÃO	SÍMBOLO
Adição	+
Subtração	-
Multiplicação	*
Divisão	/
Exponenciação	** (real) ou ^ (Inteiro)
Resto	% ou mod
Divisão inteira	Div

4) Operadores Relacionais:

Descrição	Símbolo
Igual a	==
Diferente de	!= ou <>
Maior que	>
Menor que	<
Maior ou igual a	>=
Menor ou igual a	<=