

Programação de Computadores - I

Prof^a Beatriz

Prof^o Israel

Estruturas de decisão

If, Else e Else If

Estruturas de decisão

- If e Else

```
if (num1>=10) {  
    System.out.println("Condição verdadeira!");  
}else{  
    System.out.println("Condição falsa!");  
}
```

- (Verifica se determinada condição é verdadeira ou falsa)

Estruturas de decisão

- If, Else If e Else

```
if (num1 > 10) {  
    System.out.println("Condição Verdadeira");  
}  
else if (num1 < 10) {  
    System.out.println("Condição Verdadeira");  
}  
else {  
    System.out.println("Condição Falsa");  
}
```

- (Verifica mais do que duas possibilidades, ou seja, posso obter o retorno verdadeiro, através de vários testes.)

Exemplo - Par ou ímpar

- Crie um novo projeto Java para verificar se o número informado pelo usuário é par ou ímpar.
- Para isso usaremos o conceito de MOD (resto da divisão) que em Java é representado pelo sinal de % (porcentagem)
- Implemente o código que será apresentado a seguir, utilizando a estrutura de decisão, if e else.

Exemplo - Par ou Ímpar

```
int numero=0;
```

```
numero=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Digite um numero para "  
+ "saber se é par ou ímpar!"));
```

```
if (numero%2==0)
```

```
{
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "O número é par!");
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "O número é ímpar!");
```

```
}
```

Exemplo - Positivo ou Negativo

- Crie um novo projeto Java para verificar se o número informado pelo usuário é positivo, negativo ou é igual a zero.
- Implemente o código que será apresentado a seguir, utilizando a estrutura de decisão if, else if e else.

Exemplo - Positivo ou Negativo

```
int numero=0;
numero=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null,"Digite um número para saber se é,"
    + "\n Positivo ou Negativo", "Digite um numero aqui"));
if (numero>0)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Este número é positivo!\n Está acima de zero.");
}
else if (numero<0)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Este número é negativo!\n Está abaixo de zero.");
}
else
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "O número digitado foi o zero.");
}
```