

# Programação de Computadores - I

Prof<sup>a</sup> Beatriz

Prof<sup>o</sup> Israel

# Estrutura de seleção Switch, Case

# Estruturas de seleção

- Switch, case

```
switch (op) {  
  case 1:  
    System.out.println("Caso op igual a 1...");  
    break;  
  case 2:  
    System.out.println("Caso op igual a 2...");  
    break;  
  case 3:  
    System.out.println("Caso op igual a 3...");  
    break;  
  default:  
    System.out.println("Caso op não seja 1, 2 ou 3");  
    break;  
}
```

- (Verifica o valor informado na variável op:  
Caso o valor seja 1 será exibida a mensagem “Caso op igual a 1...”  
Caso o valor seja 2 será exibida a mensagem “Caso op igual a 2...”  
Caso o valor seja 3 será exibida a mensagem “Caso op igual a 3...”  
Se nenhuma das opções for escolhida, será exibida uma mensagem padrão, através da opção default “Caso op não seja 1, 2 ou 3”)

# Estruturas de seleção

- No código apresentado, o valor informado na variável `op` é verificado:
  - Caso o valor seja 1 será exibida a mensagem “Caso `op` igual a 1...”
  - Caso o valor seja 2 será exibida a mensagem “Caso `op` igual a 2...”
  - Caso o valor seja 3 será exibida a mensagem “Caso `op` igual a 3...”
  - Se nenhuma das opções for escolhida, será exibida uma mensagem padrão, através da opção default “Caso `op` não seja 1, 2 ou 3”)

# Exemplo - Cor preferida

- ▶ · Crie um novo projeto Java para verificar dentro de 5 opções qual a cor preferida do usuário
- ▶ · Implemente o código que será apresentado a seguir, utilizando a estrutura de
- ▶ seleção, switch, case.

# Código projeto

```
int cor=0;
cor=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Escolha a sua cor preferida:"
    + "\n 1 - Azul \n 2 - Verde \n 3 - Vermelho \n 4 - Amarelo \n 5 - Marrom"));
switch(cor)
{
    case 1:
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sua cor preferida é azul!");
        break;
    case 2:
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sua cor preferida é verde!");
        break;
    case 3:
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sua cor preferida é vermelho!");
        break;
    case 4:
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sua cor preferida é amarelo!");
        break;
    case 5:
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Sua cor preferida é azul!");
        break;
    default:
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Você não ter cor preferida!");
        break;
}
```