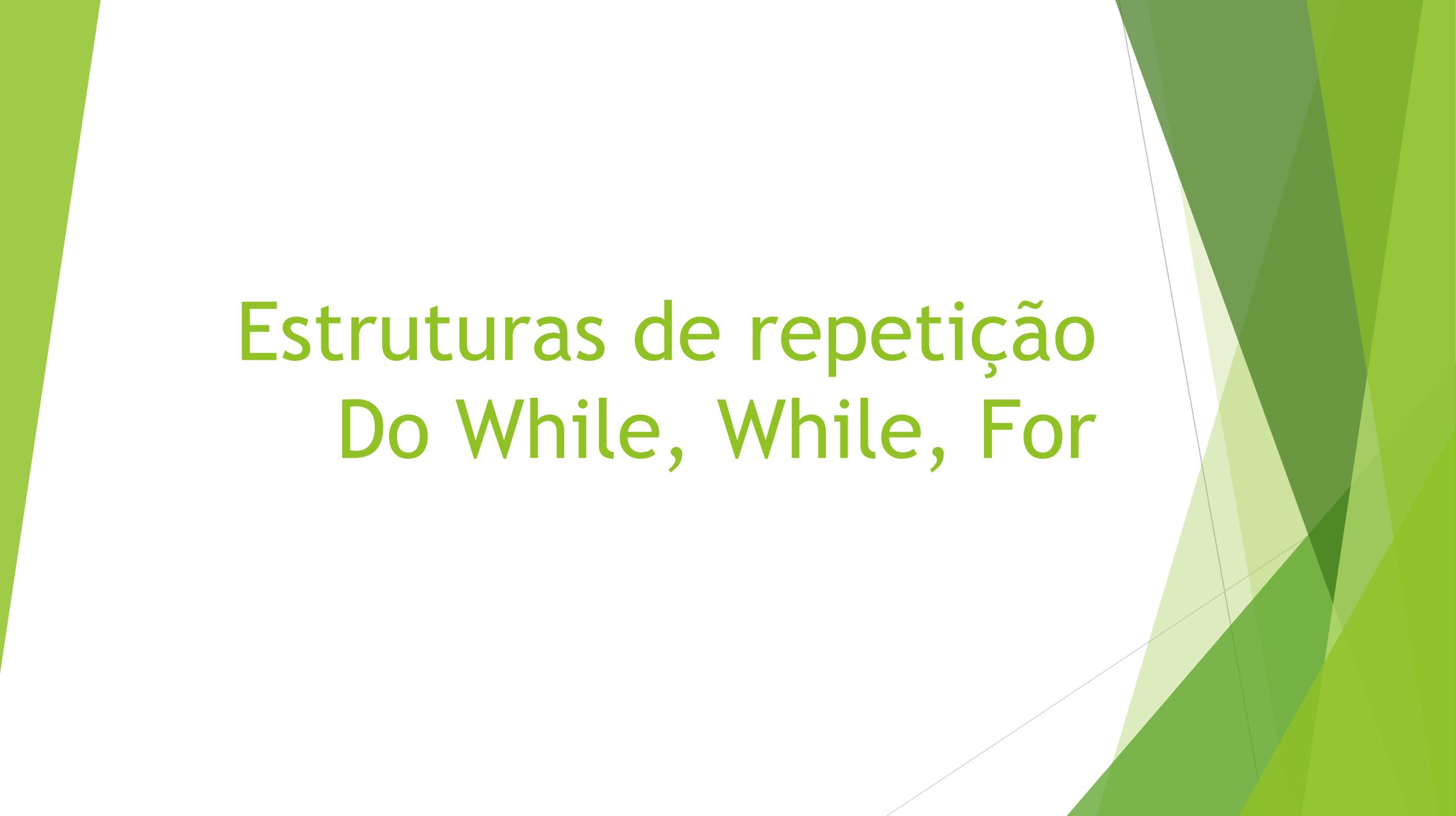


Programação de Computadores - I

Prof^a Beatriz

Prof^o Israel



Estruturas de repetição

Do While, While, For

Estruturas de repetição

- Do While

```
// Teste condicional no fim  
do{  
    // Instruções  
}while(op != 0);
```

- Repete as instruções enquanto a condição testada for atendida, porém mesmo que a condição testada não seja atendida, essas instruções serão executadas ao menos uma vez.

Exemplo - Do While

- Crie um novo projeto Java para tentar adivinhar um número escolhido pelo computador que está entre 0 e 100.

```
int numero=0;
do{

    numero=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Informe um número entre 0 e 100. "
        + "\nE tente adivinhar o número escolhido: "));

}while(numero!=100);
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Você conseguiu adivinhar. O número escolhido foi: "+numero);
```

- Enquanto o usuário não informar o número 100, ele vai continuar digitando outros números.

Estruturas de repetição

- While

```
// Teste condicional no inicio  
while(op != 0) {  
    // Instruções  
}
```

- Repete as instruções enquanto a condição testada for atendida.

Exemplo - While

- Crie um novo projeto Java que exiba uma mensagem 50 vezes, identificando qual repetição está sendo exibida.

```
int contador=0;
while(contador<50)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mensagem Exibida pela: "+contador+ "ª vez.");
    contador++;
}
```

- A cada passagem será exibida uma mensagem como esta: “Mensagem Exibida pela: 1ª Vez.” A cada passagem pela repetição o número da vez é alterado.

Estruturas de repetição

- For

```
// Numero pré-definido de interações  
for(int i=0; i<=10; i++){  
    // Instruções  
}
```

- Repete as instruções quantas vezes forem necessárias, mas de forma controlada. O limite de repetições já é pré-estabelecido.

Exemplo - For

- Crie um novo projeto Java para exibir a tabuada do 5.

```
int tabuada=0;
```

```
for (int contador=0; contador <=10; contador++)  
{  
    tabuada=5*contador;  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, tabuada);  
}
```

- Dentro do intervalo entre 0 e 10, serão exibidos, item a item os resultados da tabuada do 5.