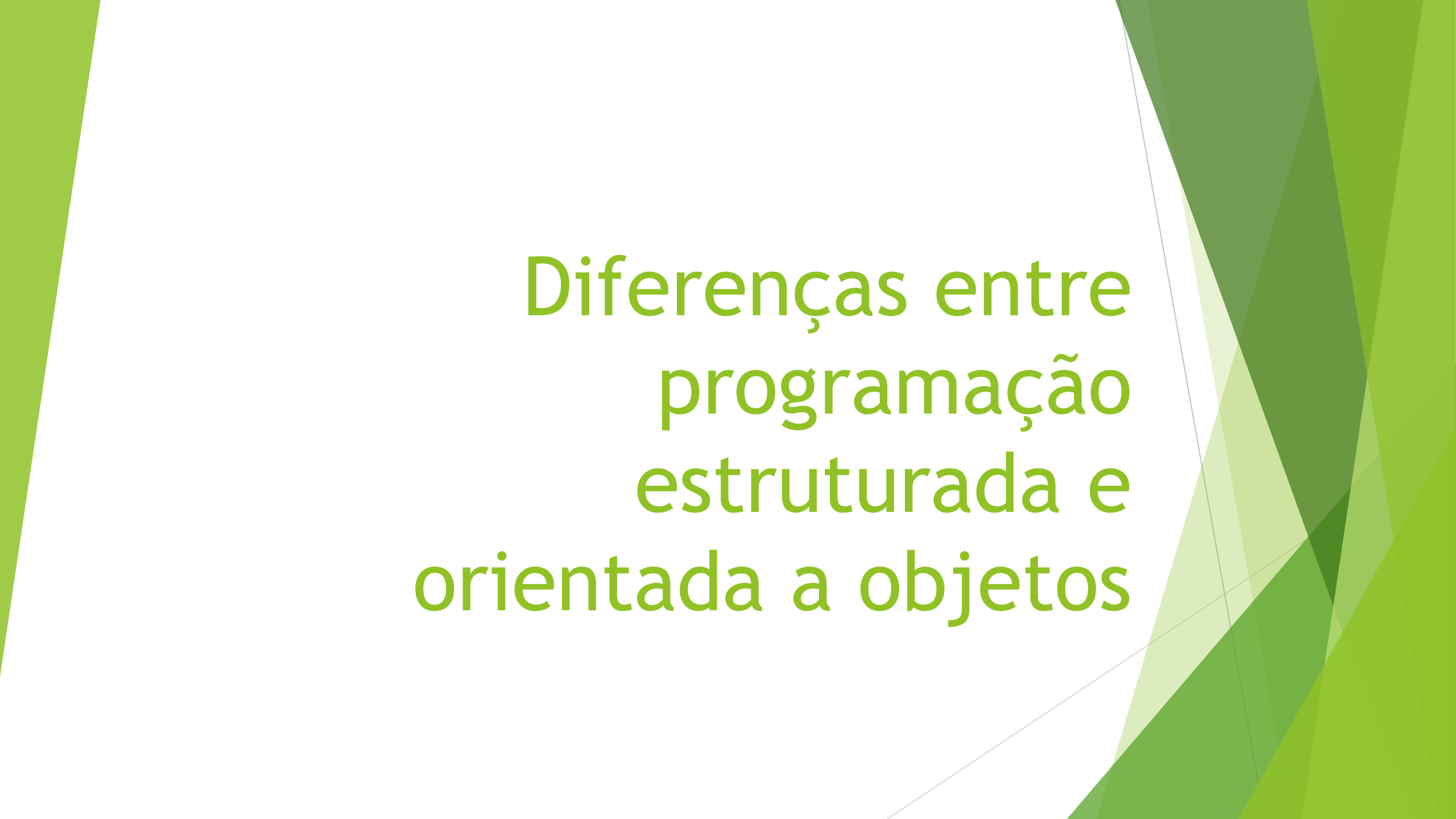


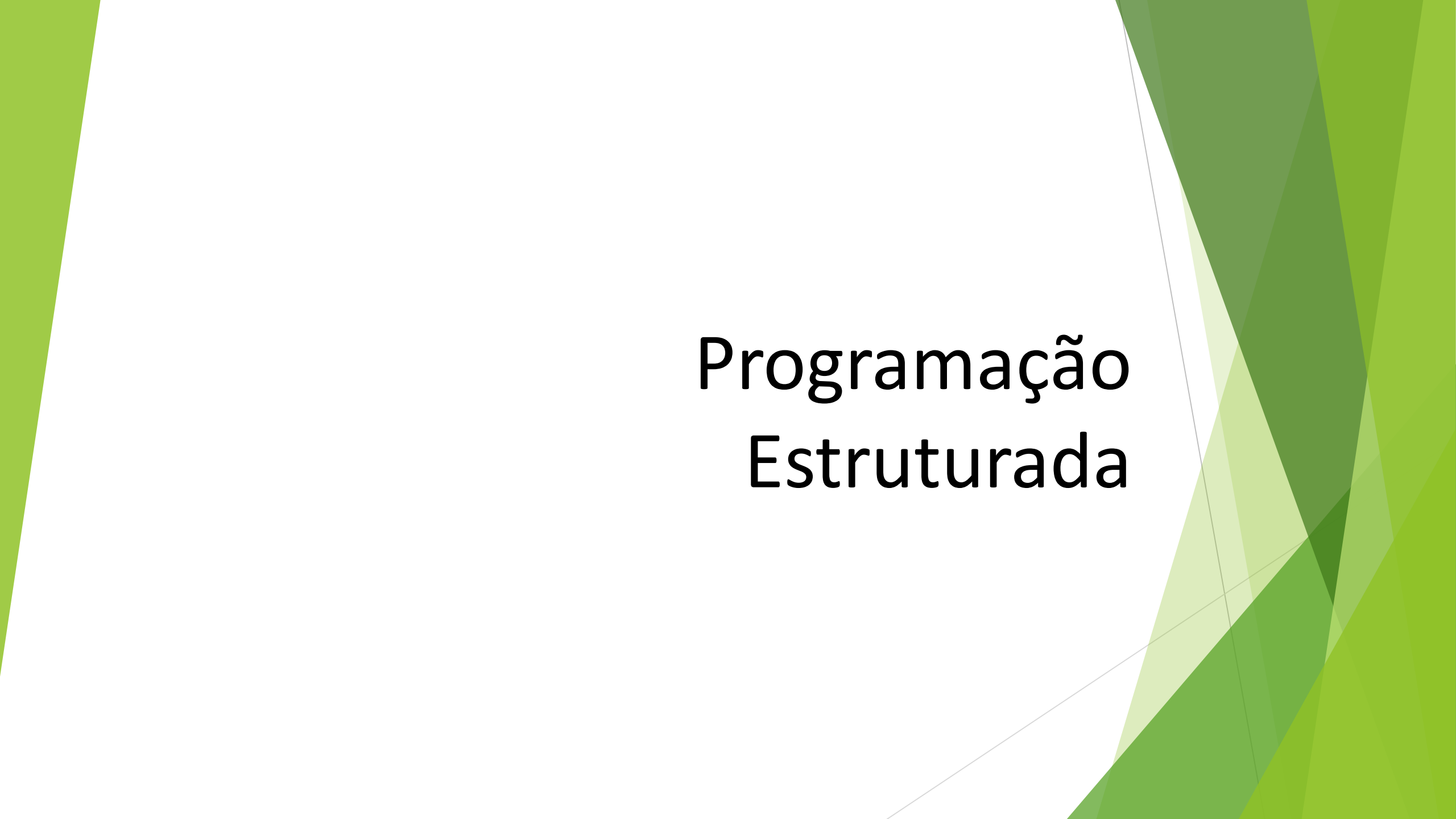
# Técnicas de Orientação a Objetos

Profº Israel Lucania

[Israel.Lucania@etec.sp.gov.br](mailto:Israel.Lucania@etec.sp.gov.br)



# Diferenças entre programação estruturada e orientada a objetos

The background features abstract, overlapping green geometric shapes in various shades, primarily on the right side, with a white background on the left.

# Programação Estruturada

# Definição

- Programação estruturada é uma forma de programação de computadores que preconiza que todos os programas possíveis podem ser reduzidos a apenas três estruturas: sequência, decisão e iteração (esta última também é chamada de repetição), desenvolvida por Michael A. Jackson no livro "Principles of Program Design" de 1975.

# Características

- Código complexo
- Dificuldade de organização
- Dificuldade de realizar manutenção
- Desenvolvimento TopDown (todas as linhas de comandos são feitas de forma sequencial, de cima para baixo)

# Exemplos de Linguagens

- Cobol
- Clipper
- Pascal
- Linguagem C
- Entre outras

# Programação Orientada a Objetos

# Definição

- É uma técnica de desenvolvimento de softwares que consiste em representar os elementos do mundo real (que pertencem ao escopo da aplicação) dentro do software.



# Características

- Código Organizado
- Desenvolvimento simplificado
- Modularidade
- Facilidade de realizar manutenção
- Reaproveitamento de Código

# Exemplos de Linguagens

- JAVA
- C#
- C++
- PHP
- Entre outras